

НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЗАПОРІЗЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

ОСНОВИ РОБОТИ З MOODLE

<http://moodle.zp.edu.ua>

*Навчальний відділ
НУ «Запорізька політехніка»*

СТВОРЕННЯ НОВОГО КУРСУ

Moodle НУ «Запорізька політехніка» Українська (uk) Тетяна Каплієнко

Кафедра: Програмні засоби

На головну / Курси / Факультет комп'ютерних наук і технологій / Кафедра: Програмні засоби Керування курсами

Навігація

- На головну
- Інформаційна сторінка
 - Сторінки сайту
- Мої курси
 - ВтаВЦСК
 - ЯПЗта Т
 - ООП
 - ОФ

Категорії курсів: Факультет комп'ютерних наук і технологій / Кафедра: Програмні засоби

Кафедра: Програмні засоби

Пошук курсів Застосувати

1 2 »

комп'ютера
КПЗ
Web-дизайн

- Кафедра: Системний аналіз та обчислювальна математика
- Факультет міжнародного туризму

Валідація та верифікація цифрових систем керування (КТІ)

1 2 »

Додати новий курс

1. Оберіть Факультет та Кафедру, на якій викладається курс

*** Якщо кнопка відсутня, у Вашого облікового запису відсутні права на створення курсів у цьому розділі. Необхідно звернутися до технічної підтримки**

2. Внизу сторінки натисніть на кнопку «Додати новий курс».

ДОДАЙТЕ ОПИС НОВОГО КУРСУ

Moodle НУ «Запорізька політехніка» Українська (uk) Тетяна Каплієнко

Додати новий курс

1. Заповніть загальну інформацію про курс

Розгорнути всі

Навігація

- На головну
- Інформаційна сторінка
- Сторінки сайту
- Мої курси
 - ВтаВЦСК
 - ЯПЗта Т
 - ООП
 - QE
 - ЯІС_КН
 - ЯІС
 - Курси

Керування

- Категорія: Кафедра: Програмні засоби
 - Керувати цією категорією

Загальне

Повна назва курсу ! ?

Коротка назва курсу ! ?

Категорія курсу ?

Видимість курсу ?

Дата початку навчання ?

Дата завершення курсу ? Включити

Ідентифікатор курсу ?

Обов'язкові поля форми помічені символом !.

ДОДАЙТЕ ОПИС НОВОГО КУРСУ

2. Заповніть опис курсу

▼ **Опис**
Анотація курсу ?

↓ A B I [List] [List] [Link] [Image] [Image] [Image] [Image] [Image]

Програма вивчення навчальної дисципліни «Основи програмної інженерії» складена відповідно до освітньо-професійної програми підготовки бакалаврів спеціальності 121 «Інженерія програмного забезпечення».

Предметом вивчення навчальної дисципліни є основи програмної інженерії

Міждисциплінарні зв'язки: Курс базується на знаннях, одержаних при вивченні дисципліни «Основи програмування».

Отриманні знання будуть використовуватися та доповнюватися при подальшому вивченні дисциплін «Аналіз вимог до програмного забезпечення» та «Конструювання програмного забезпечення».

Програма навчальної дисципліни складається з таких змістових модулів:

ДОДАЙТЕ ОПИС НОВОГО КУРСУ

▼ **Формат курсу**

Формат ? Тематичний формат ▾

Кількість секцій 10 ▾

Приховані секції ? Приховані розділи показувати в згорнутому виді ▾

Компонування курсу ? Показувати усі секції на одній сторінці ▾

▼ **Вигляд**

Примусова мова Українська (uk) ▾

Кількість новин для показу ? 5 ▾

Показувати студентам журнал оцінок ? Так ▾

Показувати звіти про діяльність ? Ні ▾

▼ **Файли і завантаження**

Максимальний обсяг файлу для завантаження ? 20M6 ▾

3. Оберіть налаштування курсу. Особливу увагу приділіть обсягу файлів для завантаження
4. Натисніть «Зберегти й показати» внизу сторінки

НАПОВНЕННЯ НОВОГО КУРСУ

Moodle НУ «Запорізька політехніка»

Основи програмної інженерії

[На головну](#) / [Мої курси](#) / ОПІ

1. Щоб почати наповнення курсу, натисніть кнопку «Редагувати» в правому верхньому куті

Тетяна Каплієнко

Редагувати

2. Натисніть на іконку олівця для редагування назви секції

⊕ Тема 1 





Редагувати назву секції

3. Для редагування змісту теми, оберіть в випадаючому списку пункт «Редагувати секцію»


⊕ Тема 1 

⊕ Тема 2 

Редагувати

-  Редагувати секцію
-  Виділити
-  Приховати секцію
-  Вилучити секцію

НАПОВНЕННЯ НОВОГО КУРСУ

+ Основні поняття мови програмування C# 

Редагувати ▾

+ [Додати діяльність або ресурс](#)

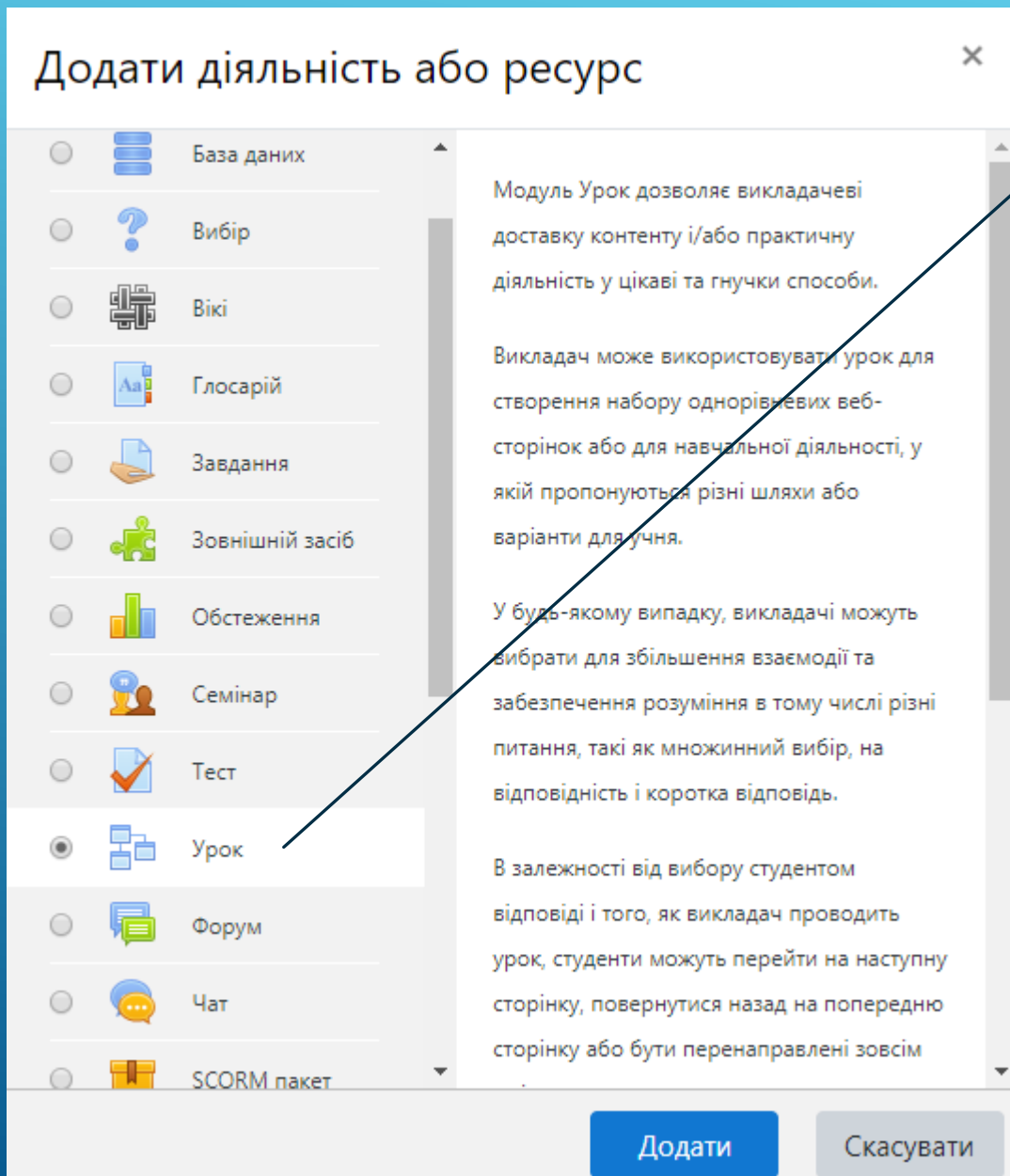
+ Тема 2 

Редагувати ▾

+ [Додати діяльність або ресурс](#)

1. Для додавання нового матеріалу,
натисніть посилання «Додати діяльність
або ресурс» біля необхідної теми

НАПОВНЕННЯ НОВОГО КУРСУ



2. Оберіть тип нового матеріалу

**Для лекційного матеріалу
найкраще підходять наступні типи:**

- Урок
- Книга
- Сторінка
- Файл

**Для практичних завдань
найкраще підходять наступні типи:**

- Завдання
- Семінар
- Сторінка
- Файл
- Тощо (в залежності від типу заняття)

НАПОВНЕННЯ НОВОГО КУРСУ

Додавання нового: Завдання до Основні поняття мови програмування С#

Розгорнути всі

Загальне

Назва завдання



ЗНАЙОМСТВО З VISUAL STUDIO C#

Зміст завдання

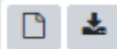
Вивчити основні можливості та принципи роботи з середовищем розробки ПЗ в Microsoft Visual Studio C#.

Показувати опис на сторінці курсу

Додаткові файли



Максимальний обсяг для нових файлів: 20M6



Файли



ЗНАЙОМСТВ...

3. В залежності від типу нового матеріалу, заповніть запропоновані блоки та завантажте додаткові файли (у разі необхідності)

НАПОВНЕННЯ НОВОГО КУРСУ

Доступність

Відповіді приймаються з Включити

Кінцевий термін здачі Включити

Термін неприйняття здачі Включити

Remind me to grade by Включити

Remind me to grade by date cannot be earlier than the due date.

Завжди показувати завдання

4. Налаштуйте строки доступності курсу

5. Строк у пункті «Нагадати оцінити» має бути пізніший, ніж дата кінцевого терміну здачі

Типи подання відповідей

Типи подання відповідей Текст онлайн Завантаження файлу

Максимальна кількість файлів для завантаження

Макс. розмір відповіді (файлу)

Прийняті типи файлів Нічого не вибрано

6. Налаштуйте параметри відповідей

НАПОВНЕННЯ НОВОГО КУРСУ

Оцінка

Оцінка



Тип

Максимальні бали

Метод оцінювання



Категорія оцінки



Прохідний бал



Безособове оцінювання



Hide grader identity from students



Використати позначення процесу оцінювання



* Даний пункт регулює видимість ім'я особи, що створює завдання. Оберіть «Так», якщо Ви бажаєте скрити особу

7. Налаштуйте правила оцінювання

8. Натисніть кнопку «Зберегти й повернутися до курсу» або «Зберегти й показати» внизу сторінки

Зберегти й повернутися до курсу

Зберегти й показати

Скасувати

ДОДАВАННЯ ВИКЛАДАЧІВ ДО КУРСУ

1. Для керування доступом до курсу, необхідно знайти блок «Керування курсом», який знаходиться у лівому нижньому куті сайту

2. Натисніть «Інші користувачі», щоб надати доступ до курсу іншим викладачам (асистентам, тощо)

3. Натисніть «Призначити ролі»

4. Оберіть роль, на яку бажаєте додати користувача

Керування курсом

- Редагувати параметри
- Завершити редагування
- Користувачі
 - Зараховані користувачі
 - Способи зарахування
 - Групи
 - Права
 - Інші користувачі
- Фільтри
 - Звіти
- Налаштування журналу оцінок
 - Відзнаки
- Резервна копія
- Відновлення
- Імпорт
- Очистити
- Банк питань

На головну / Мої курси / ОПІ / Користувачі / Інші користувачі

Навігація

Призначити ролі

Призначити ролі у Курс: Основи програмної інженерії

Будь ласка, виберіть призначення ролі

Роль	Опис	Користувачів з роллю
Викладач		1 Тетяна Каплієнко
Асистент		0
Студент		0

ДОДАВАННЯ ВИКЛАДАЧІВ ДО КУРСУ

Призначення ролі 'Викладач' в Курс: Основи програмної інженерії?

Існуючі користувачі

Користувачі в цьому Курс (1)

Тетяна Каплієнко (b

7. Натисніть «Додати», щоб надати обраному користувачу доступ до курсу у ролі Викладач

За допомогою кнопки «Видалити» можна видалити обраного користувача з цієї ролі

Знайти

Очистити

Параметри пошуку ▶

Потенційні користувачі

Потенційні користувачі, що відповідають 'олександр

Олександр Ка

6. Оберіть необхідного користувача

5. Використовуйте фільтр для пошуку

Знайти

олександр ка

Очистити

Додати

Видалити ▶

ДОДАВАННЯ СТУДЕНТІВ ДО КУРСУ

1. Для керування доступом студентів до курсу, необхідно знайти блок «Керування курсом», який знаходиться у лівому нижньому куті сайту

2. Натисніть «Способи зарахування», щоб визначити типи доступів для студентів

Найбільш швидкий спосіб – провести «зарахування» через синхронізацію груп (гуртів – за ідеологією системи moodle).

3. Розкрийте випадаючий список «Додати спосіб» і оберіть в ньому пункт «Синхронізація гурту».

Альтернатива - ручне зарахування студентів на курс (поосібно)

Назва	Користувачі	Угору/Донизу	Редагувати
Ручне зарахування	1	↓	👤 ⚙️
Доступ для гостя	0	↑ ↓	🗑️ 👁️ ⚙️
Самореєстрація (Студент)	0	↑	🗑️ 👁️ ⚙️

Додати спосіб

- Вибрати...
- Вибрати...
- Самореєстрація
- Синхронізація гурту**

Альтернатива - відкрити доступ студентам для самореєстрації (за допомогою пароля або без нього)

- Керування курсом
 - Редагувати параметри
 - Завершити редагування
 - Користувачі
 - Зараховані користувачі
 - Способи зарахування
 - Групи
 - Права
 - Інші користувачі
 - Фільтри
 - Звіти
 - Налаштування журналу оцінок
 - Відзнаки
 - Резервна копія
 - Відновлення
 - Імпорт
 - Очистити
 - Банк питань

СИНХРОНІЗАЦІЯ ГРУП

Синхронізація гурту

▼ Синхронізація гурту

Назва способу

Активно

Гурт !

Призначити роль

Додати до групи

Обов'язкові поля форми помічені символом !.

1. Введіть вільну назву групи (обираєте на власний розсуд, рекомендується використовувати шифр групи студентів)

2. Оберіть групу (у текстовому полі «Знайти» виконайте пошук за фільтром)

3. Оберіть варіант «Створити нову групу» (тоді в списку студентів курсу буде зазначено групу студента, це значно спрощує роботу зі студентами на курсі)

4. Оберіть «Додати спосіб». Усі студенти, що належать до цієї групи, отримають доступ до курсу

ОЦІНЮВАННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ РОБОТИ СТУДЕНТІВ

ЗНАЙОМСТВО З VISUAL STUDIO C#

Вивчити основні можливості та принципи роботи з середовищем розробки ПЗ в Microsoft Visual Studio C#.

 ЗНАЙОМСТВО З VISUAL STUDIO C#.doc8 квітня 2020, 10:46

Окремі групи

Результат оцінювання

Сховане від студентів	Ні
Учасники	21
Здано	0
Потрібно оцінити	0
Кінцевий термін задачі	п'ятниця 1 січня 2021 12:00
Залишилося часу	266 днів 9 години

[Переглянути/Оцінити всі роботи](#)

[Оцінка](#)

1. Оберіть завдання

2. Натисніть «Переглянути/Оцінити всі роботи»

ОЦІНЮВАННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ РОБОТИ СТУДЕНТІВ


ЗНАЙОМСТВО З VISUAL STUDIO C#

Тип оцінювання

Окремі групи

Ім'я А Б В Г Г Д Е Є Ж З И І Ї Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ю Я

Прізвище А Б В Г Г Д Е Є Ж З И І Ї Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ю Я

Вибрати	Фото користувача	Ім'я / Прізвище	Електронна пошта	Статус	Оцінка	Редагувати	Востаннє змінювалося (здача)	Завантаження файлу	Коментарі до відповідей	Востаннє змінювалося (оцінка)
<input type="checkbox"/>		Ст Те	studmoodle@zp.edu.ua	Не здано	<input type="button" value="Оцінка"/>	Редагувати ▾	-	-	▶ Коментарі (0)	-

3. Оберіть студентів, які здали роботи

4. Натисніть «Оцінка»

ОЦІНЮВАННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ РОБОТИ СТУДЕНТІВ

Оцінка

Оцінка (макс. 100) ?

100

Поточна оцінка в журналі

Відгук - коментарем ✕

Залиште коментар для студента

Повідомити студентів ? **Зберегти зміни** **Зберегти та показати наступне** Очистити

The screenshot shows a web interface for evaluating student work. At the top, there's a section titled 'Оцінка' (Grade) with a label 'Оцінка (макс. 100)' and a text input field containing '100'. Below this is a section for 'Поточна оцінка в журналі' (Current grade in journal). The main part is a 'Відгук - коментарем' (Review - comment) section, which includes a rich text editor with a toolbar (bold, italic, list, link, image, video, etc.) and a text area containing the placeholder 'Залиште коментар для студента'. At the bottom, there are three buttons: 'Зберегти зміни' (Save changes), 'Зберегти та показати наступне' (Save and show next), and 'Очистити' (Clear). A checkbox labeled 'Повідомити студентів' (Notify students) is checked. Three callout lines originate from the right side of the image, pointing to the '100' input field, the comment text area, and the 'Повідомити студентів' checkbox.

5. Введіть оцінку

6. За бажанням, додайте коментар

7. Залиште або зніміть прапорець

8. Натисніть «Зберегти зміни» або «Зберегти та показати наступне»

ОЦІНЮВАННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ РОБОТИ СТУДЕНТІВ

Основи програ

На головну / Мої курси / ОПІ

Навігація

На головну

Інформаційна сторінка

Сторінки сайту

Мої курси

ОПІ

Учасники

Відзнаки

Компетентності

Журнал оцінок

Загальне

Основні поняття

мови програмування

C#

9. Для перегляду оцінок натисніть «Журнал оцінок» у лівому верхньому блоці

10. У таблиці містяться оцінки, виставлені за усі завдання на курсі та зведені оцінки за курс

Журнал оцінок



















Журнал оцінок

Окремі групи Усі учасники

Усі учасники: 4/21

Ім'я А Б В Г Г Д Е Є Ж З И І Ї Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ю Я

Прізвище А Б В Г Г Д Е Є Ж З И І Ї Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ю Я

Ім'я / Прізвище		Електронна пошта	Основи програмної інже... —	
 Сергій Д	 	studmoodle@zp.edu.ua	 ЗНАЙОМСТВО З VISUAL ...	   Загальне за курс  
 Станісл	 	studmoodle@zp.edu.ua	-	-
 Сергій Д	 	studmoodle@zp.edu.ua	-	-
 Станісл	 	studmoodle@zp.edu.ua	100,00	100,00
Загальне середнє			100,00	100,00